



■ *F. Mariné Tost*

KAKURO

El KAKURO és un passatemps que és com una barreja de mots encruiats i matemàtiques. És molt popular al Japó, d'on prové el seu nom: KAKURO és l'abreviació de Kasane Kurosu que en japonès vol dir addició + creu.

L'objectiu és omplir cada cel·la blanca amb un número de l'1 al 9, sense repetir-ne cap, ni en horitzontal ni en vertical. A les cel·les fosques hi ha uns

números que indiquen quant han de sumar les xifres que posarem en aquella fila o en aquella columna.

Per entendre-ho millor, el començarem a fer a poc a poc. Si mirem la graella veiem que a la primera columna hi ha un 4. Això vol dir que les dues cel·les que hi ha a sota seu han de sumar 4. L'única possibilitat és 1+3 o 3+1, perquè no es pot posar 2+2 (no es poden repetir números). A la primera horitzontal hi ha un 6, per tant, les dues cel·les d'aquella fila hauran de sumar 6 (aquí tenim 4 possibilitats: 1+5, 5+1, 2+4 o 4+2). Veient això podem estar segurs que a la primera cel·la hi anirà un 1 i així completarem les dues primeres sumes. Ara hem de fer la fila que ha de sumar 24

o la columna que ha de sumar 19, però com que aquestes sumes tenen moltes possibilitats, millor centrar-nos primer en la fila que ha de sumar 7 (l'única combinació que suma 7 és 1+2+4). I així anar fent fins a completar-lo.

És una mica entretingut, però no és difícil i segur que amb unes quantes provatures us sortirà.

Recordeu que, igual que en els sudokus, no es poden repetir els números de cada suma i no es pot posar el 0. Sort!!

■ ■ ■

	4	19				16	21		
6	1	5			15				
			26	13				21	
24	3				21				
		7				20			8
					23				
		16			8		5		
				35			25		
		31							
	8	9						10	
4			16			12			
			19			15			
29					9				
									13
	10				23				
		16					13		